**Instalacja i konfiguracja UnreallRCD**

Na początek instalujemy pakiety make i gcc.

*apt-get install make gcc*

Tworzymy nowego użytkownika

*useradd -m -s /bin/bash testirc*

*passwd testirc*

Logujemy się na to konto i ściągamy paczkę

wget http://www.unrealircd.com/downloads/Unreal3.2.10.tar.gz

Paczkę należy rozpakować, a następnie uruchomić konfiguracje

tar -zxf Unreal3.2.10.tar.gz

cd Unreal3.2.10/

./Config

Tutaj możemy wybrać interesujące na opcje, według dokumentacji możemy zostawić wszystkie domyślnie i wszytko powinno działać idealnie. Jeżeli wybraliśmy opcje ssl to pod koniec konfiguracji należy wypełnić kilka pól z informacjami potrzebnymi do certyfikatu.

make

Po czym ujrzymy ekran:



Jesteśmy gotowi do konfiguracji naszego IRCd. Na początek kopiujemy plik example.conf (zawierający przykładową konfiguracje) do pliku unrealircd.conf i go edytujemy

cp doc/example.conf unrealircd.conf

vim unrealircd.conf

Wymagane bloki:

- **loadModule** (należy od komentować linia 36 i 37)

**- me** (nazwa serwera, informacje o serwerze oraz unikalny nr z przedzialu od 0 do 254)



**- admin** (dane administratora)



- **class** (tu możemy ustawić klientom i serwerom takie opcje jak często serwer ma ich pingowac, maksymalna liczba clientow, itd.)

**- allow** (możemy ograniczyć ilość połączeń z jednego adresu lub zrobić selekcje użytkowników)

**- listen** (opcje dla danego portu)



**- set**

Reszta bloków jest opcjonalna (np. oper służący do przypisania operatora lub link służący do łączenia wielu serwerów w sieci).



Po zakończeniu konfiguracji uruchamiamy serwer

./unreal start

Teraz możemy zalogować się na inne konto np. root i zaistalowac klienta IRC

apt-get install irssi

Uruchamiamy go wpisując:

irssi

Następnie łączymy się z serwerem

/connect -ssl testirc.asl24.pl 6697

Łączymy sie z kanałem

/join #asl24

Podajemy swój nick

/nick Baranek

Źródła:

<http://www.unrealircd.com/files/docs/unreal32docs.html>

<http://pomoc.ovh.pl/ZainstalujSerwerIrc>